



ПЕРВЫЕ ШАГИ В IT –СОВРЕМЕННЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

В ТИ НИЯУ МИФИ ученики приобретают знания и навыки, которые окажутся полезными в жизни. А богатое воображение плавно превращается в “исходный код” – основу всех приложений, сайтов, игр, искусственного интеллекта.

Если дети с малых лет проводят много времени

за компьютерными играми, в социальных сетях или Ютубе, то не стоит паниковать. Такие увлечения можно превратить в полезные хобби сейчас, а в будущем, в востребованные профессии 21-го века.

Во время уроков школьники осваивают основы программирования, пишут код, программируют на разных языках, сочиняют захватывающие истории, оживляют на мониторах выдуманных персонажей и задают с помощью кода логику их действий, учатся работать со звуком и изображением. Занятия проходят эффективно, ведь порядка 75% времени занимает чистая практика.

№	Тема	Кол-во часов
1	Введение в предмет. Алгоритмы.	4
2	Знакомство с языком. Решение простейших задач.	6
3	Массивы. Строки. Решение задач.	8
4	Процедуры и функции. Решение задач.	6
5	Проверка полученных знаний.	2
6	Введение в программирование. Визуальная среда программирования. Инструментарий программирования (язык). Основные категории: свойства, события, методы.	4
7	Изучение компонентов.	4
8	Разработка простейших приложений.	10
9	Графика.	10
10	Работа с файлами.	6
11	Функции для работы с мышью.	4
12	Разработка простейших игр и тестов.	10
13	Разработка игры Пинг-Понг.	8
14	Применение теоретических знаний на практике. Решение задач по всем пройденным темам.	10
15	Работа в командах. Создание приложения.	16
16	Защита работ команд.	2
17	Самостоятельная проектная работа.	16
18	Защита проекта.	2
	ИТОГО	128